

## Allgemeine Geschäftsbedingungen (AGB)

### 1. Geltungsbereich

Die folgenden allgemeinen Geschäftsbedingungen (AGB) regeln das Vertragsverhältnis zwischen den Herausgebern gemäss dem Impressum (nachfolgend catchspiele.ch) und seinen Kundinnen und Kunden (nachfolgend Kunde). Durch das Abschieken einer Bestellung auf catchspiele.ch erklärt sich der Kunde ausdrücklich mit diesen AGB einverstanden. Diese AGB gelten für **jede Art des Vertragsabschlusses** zwischen catchspiele.ch und dem Kunden.

### 2. Vertragsabschluss

Auf catchspiele.ch getätigte Bestellungen sind für den Kunden verbindlich. Eine Bestellung gilt als abgeschlossen und verbindlich, wenn der Kunde den AGB zugestimmt und die Schaltfläche "Kaufen" gedrückt hat. Zur Bestellung auf catchspiele.ch sind ausschliesslich Personen, welche das 18. Altersjahr vollendet haben, berechtigt.

Catchspiele.ch behält sich vor, ohne Angabe von Gründen ganz oder teilweise vom Vertrag zurück zu treten. Allenfalls zu diesem Zeitpunkt bereits geleistete Zahlungen werden dem Kunden innert 30 Tagen auf sein Konto zurückerstattet.

### 3. Lieferbedingungen und Versandkosten

Die Lieferfristangaben stellen unverbindliche Angaben dar. Catchspiele.ch übernimmt für Lieferverzögerungen jeglicher Art sowie für Nichtlieferung keinerlei Haftung. Bei Lieferverzögerungen wird der Kunde von catchspiele.ch per E-Mail informiert. Ist eine Lieferung durch catchspiele.ch nicht möglich, wird der Kunde entsprechend per E-Mail informiert und allfällige Vorauszahlungen innert 30 Tagen an den Kunden zurück überwiesen.

Nach Eingang der Bestellung bei catchspiele.ch erhält der Kunde eine unverbindliche Bestellbestätigung per E-Mail. Die Entscheidung darüber, ob eine Bestellung angenommen wird, liegt im freien Ermessen von catchspiele.ch.

Die Auslieferung der bestellten Ware erfolgt je nach Verfügbarkeit. Catchspiele.ch behält sich das Recht auf Teillieferungen vor. Die Lieferzeit ab Bestelldatum beträgt für Lieferungen an eine Schweizer Adresse 4 bis 7 Werktage. Die bestellte Ware wird dem Kunden als Paket durch die Schweizerische Post (B-Post) zugestellt. Die Versandkosten verstehen sich für Sendungen innerhalb der Schweiz inkl. Verpackung und betragen CHF 8.00.

Nach der Übergabe des Pakets mit der bestellten Ware an die Schweizerische Post, geht die Gefahr von Verlust oder Untergang der Sendung an den Kunden über. Catchspiele.ch haftet ebenfalls nicht bei Beschädigung der Ware auf dem Transportweg.

Catchspiele.ch behält sich vor, Kunden nach Annahmeverweigerung zu sperren. Bei erneuter Zustellung der Lieferung im Falle einer falschen Adressangabe trägt der Empfänger alle anfallenden Versand- und Verpackungskosten.

### 4. Zahlungsarten und -fristen

Die Bestellung verpflichtet den Kunden zur Bezahlung der bestellten Ware. Catchspiele.ch stellt dem Kunden verschiedene Zahlungsmöglichkeiten zur Verfügung. Catchspiele.ch behält sich vor, die Ware gegenüber einem Kunden nur gegen Vorauszahlung zu liefern, wenn Umstände vorliegen, welche die Zahlungsfähigkeit des Kunden beeinträchtigen können (Zahlungsverzug, schlechte Bonität etc.).

Die für catchspiele.ch durch die jeweils gewählte Zahlungsart entstehenden Kosten werden dem Kunden wie folgt weiterbelastet:

Paypal/Kreditkarte: 3,6% des totalen Rechnungsbetrages (inkl. Verpackung und Versand)

Papierrechnung: pro Bestellung CHF 2.-

Zahlung per e-banking: kostenlos

Die Zahlungsfrist beträgt 30 Tage netto ab Rechnungsdatum bei Papierrechnung und Zahlung per e-banking.

Bei Bezahlung per Rechnung/e-banking erfolgt die Zahlung an folgendes Konto:

Marco Beck  
Untere Bahnhofstrasse 36  
8580 Amriswil

Thurgauer Kantonalbank  
IBAN: CH45 0078 4182 0008 8720 2

### 5. Mahnung

Trifft die Zahlung nicht innert der Zahlungsfrist von 30 Tagen netto auf dem auf der Rechnung angegebenen Konto ein, behält sich catchspiele.ch eine Mahnung des entsprechenden Kunden vor. Für die erstmalige Mahnung fallen Gebühren in der Höhe von CHF 15.- an. Jede weitere Mahnung wird dem Kunden zusätzlich mit CHF 25.- in Rechnung gestellt.

Catchspiele.ch behält sich vor, bei offenen Forderungen und ohne Zahlung nach erstmaliger Mahnung, den Rechtsweg zu beschreiten. Für sämtliche daraus entstehenden Kosten haftet der Kunde.

### 6. Angebot und Preise

Die Angebote auf catchspiele.ch verstehen sich als unverbindlich. Änderungen in Farbe, Aussehen und Beschaffenheit der Ware sowie der Liefer- und Zahlbedingungen bleiben vorbehalten. Catchspiele.ch behält sich Preisänderungen vor. Catchspiele.ch übernimmt keine Haftung für allfällige Druckfehler oder Preisirrtum.

Die Verkaufspreise gelten ab Lager und sind in CHF inkl. MwSt. ausgewiesen. Es gelten die zum Zeitpunkt der Bestellung angegebenen Preise.

### 7. Haftung

Catchspiele.ch übernimmt keine Haftung für allfällige aus dem Gebrauch der bei catchspiele.ch erworbenen Waren oder aus der Nutzung der Internetseite www.catchspiele.ch entstehenden Schäden. Alle Ansprüche des Kunden, gleichgültig aus welchem

Rechtsgrund sie gestellt werden, sind in diesen AGB abschliessend geregelt. Ein Haftungsanspruch, der den Wert der Bestellung übersteigt, wird ausgeschlossen.

#### **8. Eigentumsvorbehalt**

Die Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung das Eigentum von catchspiele.ch.

#### **9. Rückgaberecht**

Catchspiele.ch gewährt ein 14-tägiges Rückgaberecht ab Versand für ungebrauchte und originalverpackte Ware (eingeschweisst) in einwandfreiem Zustand.

Sollte der Kunde bereits geöffnete oder gebrauchte Ware an catchspiele.ch retournieren, erfolgt keine Rücksendung der Ware an den Kunden und der Kunde schuldet catchspiele.ch weiterhin den vollen Kaufpreis inkl. Verpackung und Versand. Aktionspakete mit mehreren Spielen können nur vollständig, d.h. mit der jeweils vollzähligen Anzahl Spiele retourniert werden.

Die Rücksendung der Ware durch den Kunden erfolgt auf seine Kosten. Nach erfolgreicher Rücksendung erhält der Kunde eine Benachrichtigung per E-Mail. Eine Rückzahlung des Kaufpreises erfolgt innert 30 Tagen nach Erhalt der Ware durch catchspiele.ch.

Der Kunde trägt die Beweislast sowie die Gefahr für die Rücksendung der Ware.

#### **10. Mängelrüge und Mängelansprüche**

Die Ware ist vom Kunden nach deren Erhalt unverzüglich zu prüfen. Allfällige Mängel sind catchspiele.ch spätestens innerhalb von 5 Tagen nach Erhalt der Ware, schriftlich unter genauer Bezeichnung und Dokumentation der geltend gemachten Mängel zu melden sowie die mangelhafte Ware innert gleicher Frist vollständig an catchspiele.ch zu retournieren (Poststempel). Der Kunde trägt die Beweislast sowie die Gefahr für die rechtzeitige Rücksendung der Ware und die rechtzeitige Mängelrüge.

Von der Gewährleistung ausgeschlossen sind Schäden, die der Käufer zu verantworten hat, z.B. infolge unsachgemässer Behandlung.

Mängelansprüche stehen dem Kunden ausschliesslich auf Ersatzlieferung oder Nachbesserung zu. Catchspiele.ch prüft die gerügten Mängel und entscheidet über Ersatzlieferung oder Nachbesserung der Ware. Bei nicht erfolgtem Retournieren der Ware oder falls catchspiele.ch an der beanstandeten Ware keine oder nur durch den Käufer verursachte Mängel feststellen kann, trägt der Käufer die Kosten der Ersatzlieferung (Kosten der Ware inkl. Verpackung und Versand).

#### **11. Änderungen der AGB**

Es gelten die auf catchspiele.ch zum Zeitpunkt der Bestellung akzeptierten AGB. Catchspiele.ch behält sich vor, die AGB jederzeit zu ändern.

#### **12. Urheber- und Nutzungsrecht**

Der gesamte Inhalt der Webseite, einschliesslich Texten, Grafiken, Layout, Fotos, Bildern, bewegten Bildern, Geräuschen, Illustrationen, Marke, Kennzeichen, Logos, Navigationsleisten, Schaltflächensymbole, Bezeichnungen und Software ist das Eigentum von catchspiele.ch oder deren Partner (Lieferanten, Hersteller, Labels). Diese Inhalte sind durch Urheberrechte und andere Rechte geschützt. Alle Rechte bleiben vorbehalten. Ihre Verwendung ist nur mit der ausdrücklichen Zustimmung von catchspiele.ch gestattet.

Die angebotene Ware ist nur für den privaten, nicht-kommerziellen Gebrauch bestimmt. Jede andere Nutzung stellt einen Verstoß gegen das Urheberrecht dar. Die Anfertigung von Kopien zum Zwecke des Verkaufs, kommerziellen Verleihs oder der Weitergabe bzw. Überlassung an Dritte ist verboten.

#### **13. Haftungsausschluss**

Catchspiele.ch schliesst jegliche Haftung, einschliesslich Fahrlässigkeit, aus, die sich aus dem Zugriff bzw. den verunmöglichten Zugriff auf catchspiele.ch, den Online Shop oder einzelner Elemente und aus der Benutzung ergeben können. Der Zugriff auf den catchspiele.ch, den Online Shop und dessen Nutzung werden nicht garantiert. Catchspiele.ch enthält Links zu Websites Dritter. Diese Seiten werden nicht durch catchspiele.ch betrieben oder überwacht. Catchspiele.ch lehnt jegliche Verantwortung für den Inhalt (insbesondere auch Altersbeschränkungen) und die Einhaltung der gesetzlichen Datenschutzbestimmungen durch die Betreiber von verlinkten Seiten ab.

#### **14. Datenschutz**

Die vom Kunden bei einer Bestellung eingegebenen Daten (Name, Adresse, E-Mail-Adresse etc.) werden von catchspiele.ch ausschliesslich für die Abwicklung der Bestellung genutzt und nicht an Dritte weitergegeben. Wenn ein Problem mit der Abwicklung einer Bestellung entsteht, werden diese Angaben genutzt, um den Kunden diesbezüglich zu kontaktieren.

Darüber hinaus leistet catchspiele.ch keine Gewähr für Vertraulichkeit und Integrität der über diese Website ausgetauschten Daten.

#### **15. Inhalt der Website**

Catchspiele.ch übernimmt keinerlei Haftung für Korrektheit, Zuverlässigkeit oder Vollständigkeit der auf der Website enthaltenen Informationen. Haftungsansprüche gegenüber Schäden jeglicher Art, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der bereitgestellten Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind ausgeschlossen. Jederzeitige Änderungen ohne vorgängige Ankündigung am Internet-Auftritt von catchspiele.ch bleiben vorbehalten.

#### **16. Geltendes Recht und Gerichtsstand**

Es gilt Schweizer Recht unter Ausschluss des UN-Abkommens über den internationalen Warenkauf. Erfüllungsort für alle Ansprüche aus den mit catchspiele.ch geschlossenen Verträgen ist der Sitz von catchspiele.ch.

Ausschließlicher Gerichtsstand für sämtliche Streitigkeiten ist Amriswil (Schweiz). Catchspiele.ch behält sich das Recht vor, den Kunden nach Wahl auch an dessen Wohnsitz zu verklagen.

### **17. Schlussbestimmungen**

Die Wirksamkeit einzelner Bestimmungen dieser AGB hat keinen Einfluss auf die Gültigkeit der übrigen Bestimmungen und den Bestand des Vertrages. An die Stelle der unwirksamen Bestimmung tritt eine Regelung, die in ihrem wirtschaftlichen Gehalt der unwirksamen Bestimmung möglichst nahe kommt. Entsprechendes gilt im Falle einer Lücke.

Amriswil, den 16.12.2015